



Rys. 38.3. Jeden z przekrojów trójwymiarowej sieci zegarów i prętów mierzniczych, umożliwiającej obserwatorowi przypisanie współrzędnych zdarzeniu takim, jak błysk światła w punkcie *A*. Współrzędne zdarzenia są w przybliżeniu równe $x = 3,7$ długości pręta, $y = 1,2$ długości pręta, $z = 0$. Współrzędna czasowa jest równa wskazaniu zegara najbliższego punktu *A* w chwili błysku