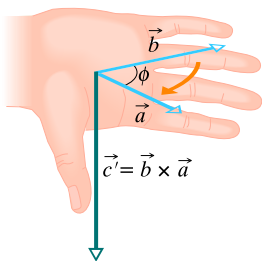


a)



b)

Rys. 3.20. Reguła prawej dłoni do wyznaczania kierunku iloczynu wektorowego. a) Jeśli ustawisz palce wzdłuż łuku mniejszego kąta między wektorami \vec{a} i \vec{b} , to odgięty kciuk wskazuje kierunek wektora $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$. b) Jak widać, kierunek wektora $\vec{b} \times \vec{a}$ jest przeciwny do kierunku wektora $\vec{a} \times \vec{b}$