



Rys. 29.1. a) Reguła prawej dłoni pozwala określić kierunek $\vec{v} \times \vec{B}$ zgodny z kierunkiem kciuka, jeżeli obracamy wektor \vec{v} w stronę wektora \vec{B} o mniejszy kąt ϕ między tymi wektorami. b) Jeżeli ładunek q jest dodatni, to kierunek siły $\vec{F}_B = q\vec{v} \times \vec{B}$ jest zgodny z kierunkiem $\vec{v} \times \vec{B}$. c) Jeżeli ładunek q jest ujemny, to kierunek siły \vec{F}_B jest przeciwny do kierunku $\vec{v} \times \vec{B}$.