



Rys. 11.9. Widok z góry obracającego się ciała sztywnego z rysunku 11.2. Każdy punkt tego ciała, np. punkt P porusza się wokół osi obrotu po okręgu. a) Wektor prędkości liniowej \vec{v} każdego punktu ciała jest styczny do okręgu, po którym ten punkt się porusza. b) Przyspieszenie liniowe \vec{a} dowolnego punktu ciała ma — w przypadku ogólnym — dwie składowe: składową styczną a_{st} i składową radialną a_{rad}